

# Регистрация аккаунтов разработчика в маркетах

- [Регистрация аккаунта разработчика в AppStore](#)
- [Регистрация аккаунта разработчика в Play Market](#)

# Регистрация аккаунта разработчика в AppStore

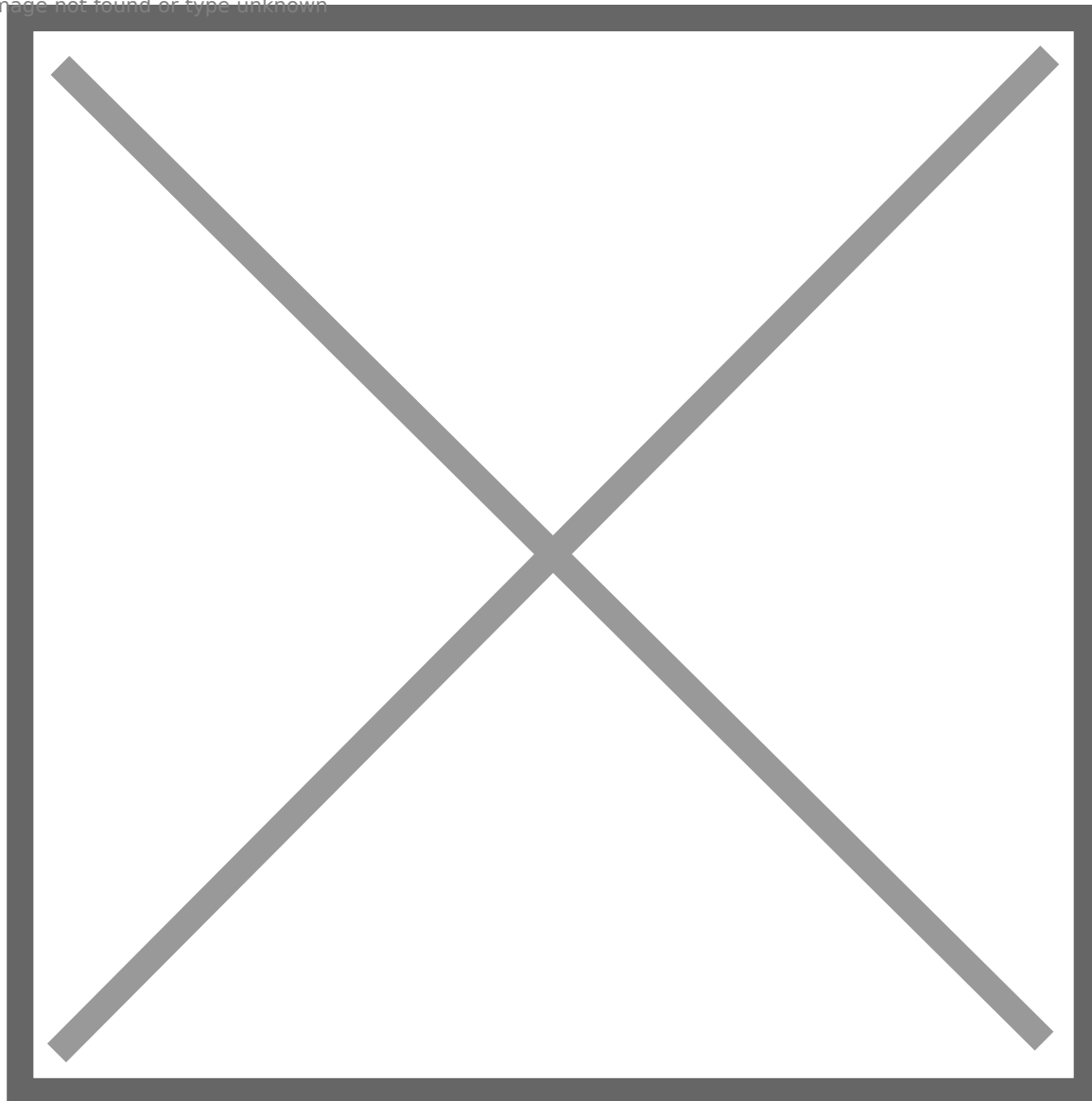
**Перед тем, как приступить к регистрации аккаунта разработчика Apple, убедитесь в следующем:**

1. У вас есть техника Apple. Apple теперь требует, чтобы все, участвующие в их программе для разработчиков, владели устройством iOS, поэтому если у вас его еще нет, вам нужно будет его купить. Она понадобится на время регистрации, дальше можно будет пользоваться любыми браузерами, в том числе на ПК под Windows и телефонах на Android.
2. У вас есть Apple ID и:
  - Вы помните пароль
  - Вы помните все ответы на проверочные вопросы
  - У вас есть доступ к номеру телефона, к которому привязан Apple ID
3. У вас есть D-U-N-S (инструкция по его получению — в Шаге 4).

## Шаг 1.

Перейдите на <https://developer.apple.com/programs/enroll/> и нажмите «Начать регистрацию».

Image not found or type unknown

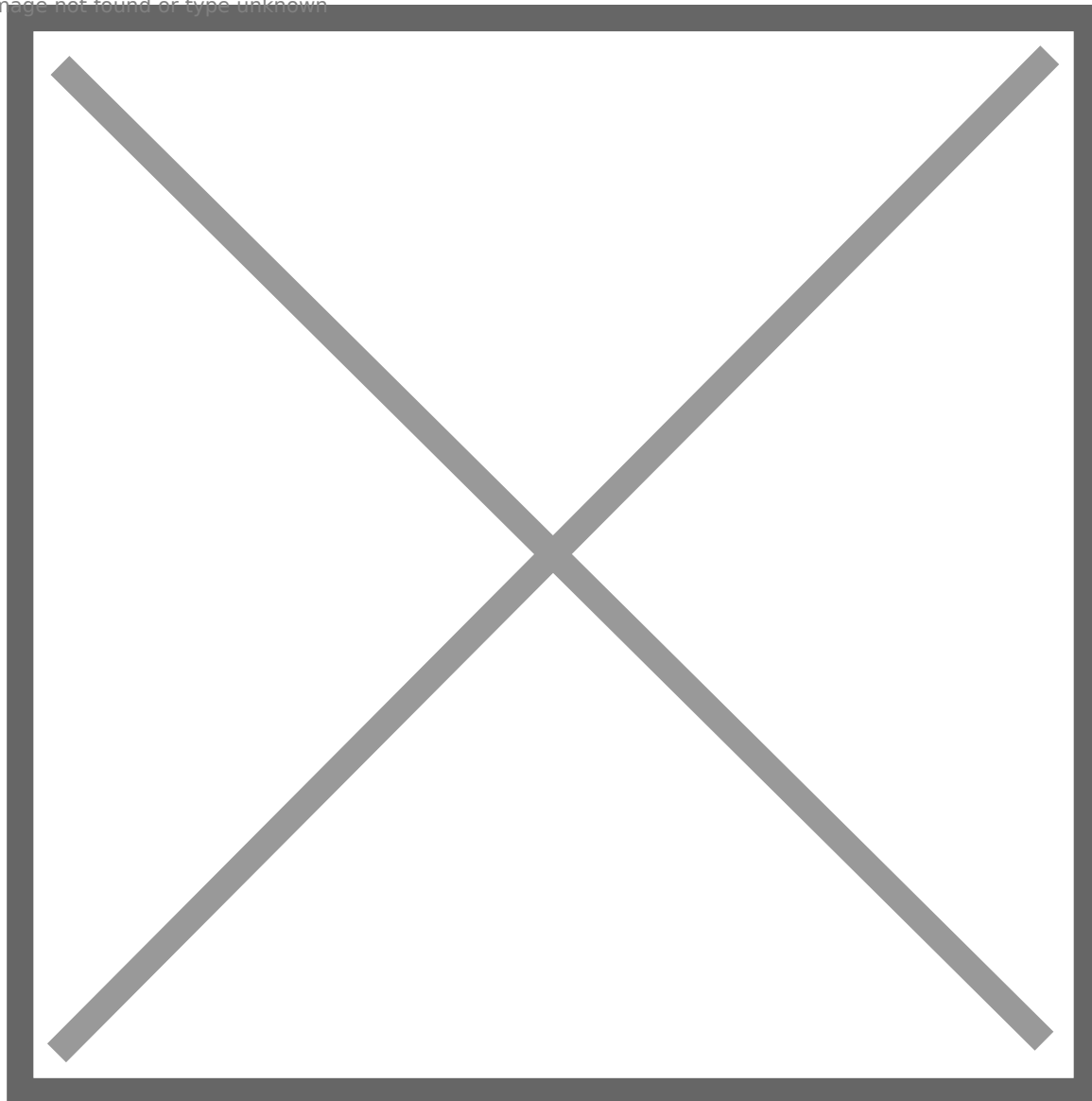


*Рисунок 1 — Регистрация аккаунта разработчика.*

## Шаг 2.

Войдите, используя существующий Apple ID. Если у вас нет Apple ID, нажмите «Создать Apple ID», чтобы создать его.

Image not found or type unknown



*Рисунок 2 — Вход с использованием Apple ID.*

## Шаг 3.

Подтвердите вход в аккаунт, введя код проверки, который придет на ваше iOS- или macOS-устройство

Image not found or type unknown

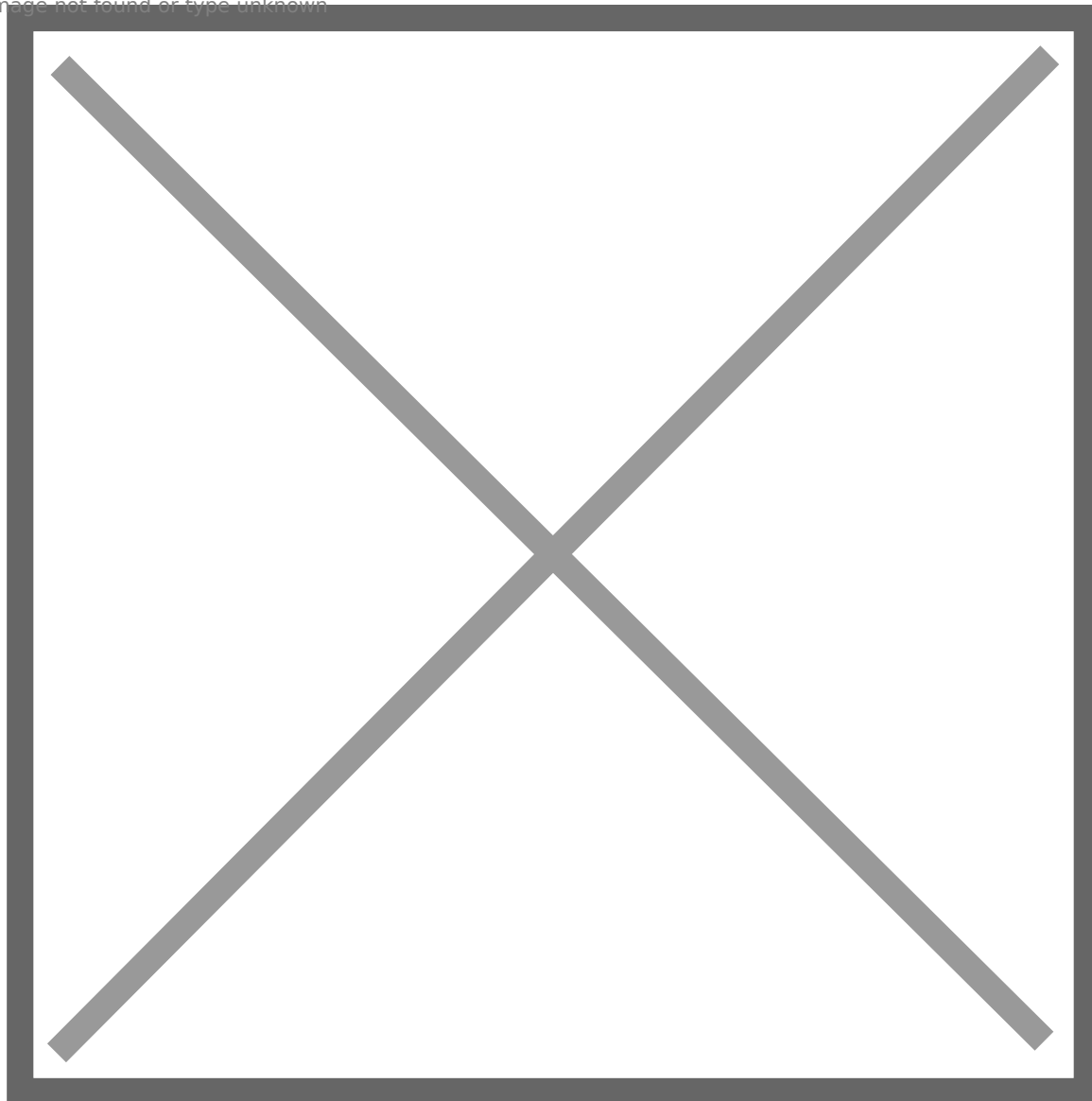


Рисунок 3 — Подтверждение аккаунта.

## Шаг 4.

Убедитесь, что ваш адрес электронной почты, имя и страна указаны правильно, затем выберите один из вариантов в раскрывающемся списке «Тип объекта».

Чтобы приложение корректно работало и обновлялось, необходим аккаунт разработчика, **зарегистрированный на юридическое лицо**.

В приложениях, опубликованных в учетных записях разработчиков компании/организации, будет отображаться название компании, введенное в учетной записи разработчика iOS. Если ваше приложение зарегистрировано в вашей компании, вам необходимо зарегистрировать учетную запись разработчика компании/организации под названием вашей компании.

Для регистрации аккаунта разработчика в выпадающем списке необходимо выбрать **Company/Organization**. К данному типу относятся юридически признанные компании с номерами D.U.N.S. и Bradstreet. Это позволит создавать и управлять несколькими именами пользователей с различными возможностями для каждого входа. Также такой тип аккаунта необходим, если разрабатывается приложение WebView, такое, как делает APPVERTER.

Image not found or type unknown.

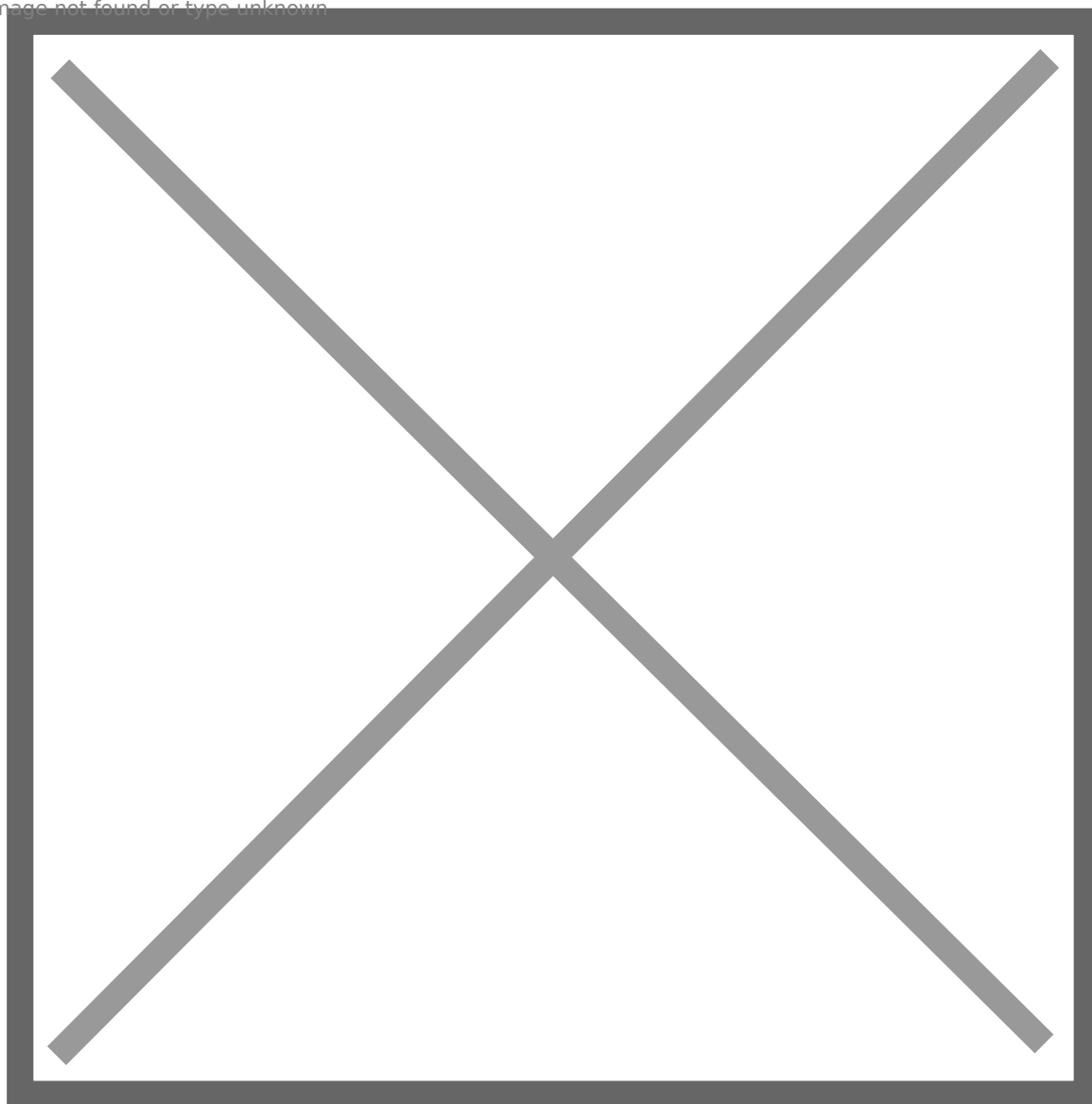


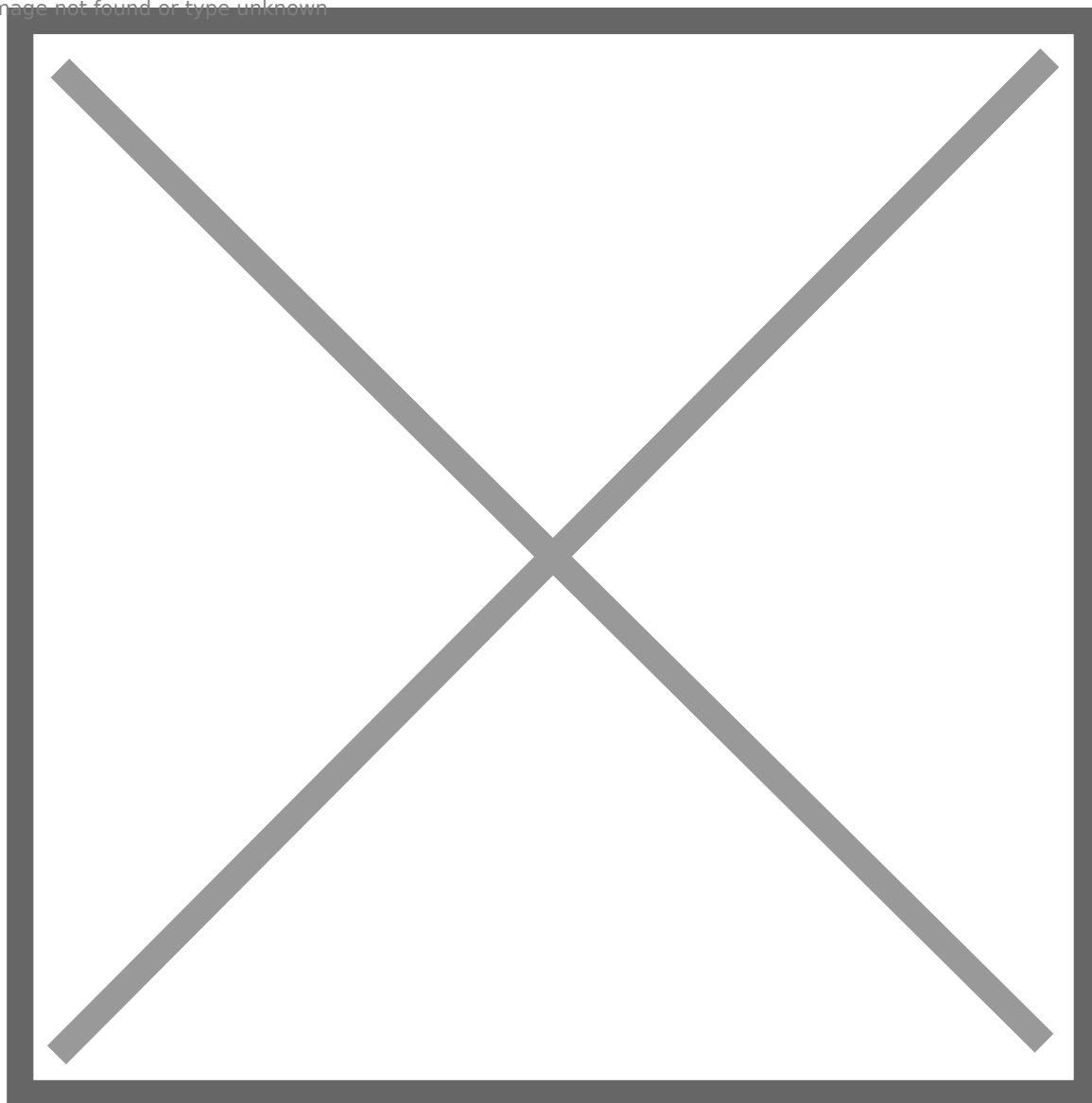
Рисунок 4 — Выбор типа аккаунта разработчика.

Номер D.U.N.S. вашей компании вы можете посмотреть [здесь](#).

Если у вас еще нет номера D.U.N.S, его можно получить бесплатно на [этой](#) странице.

Получив номер D.U.N.S, вы можете предоставить его Apple во время регистрации в Apple:

Image not found or type unknown

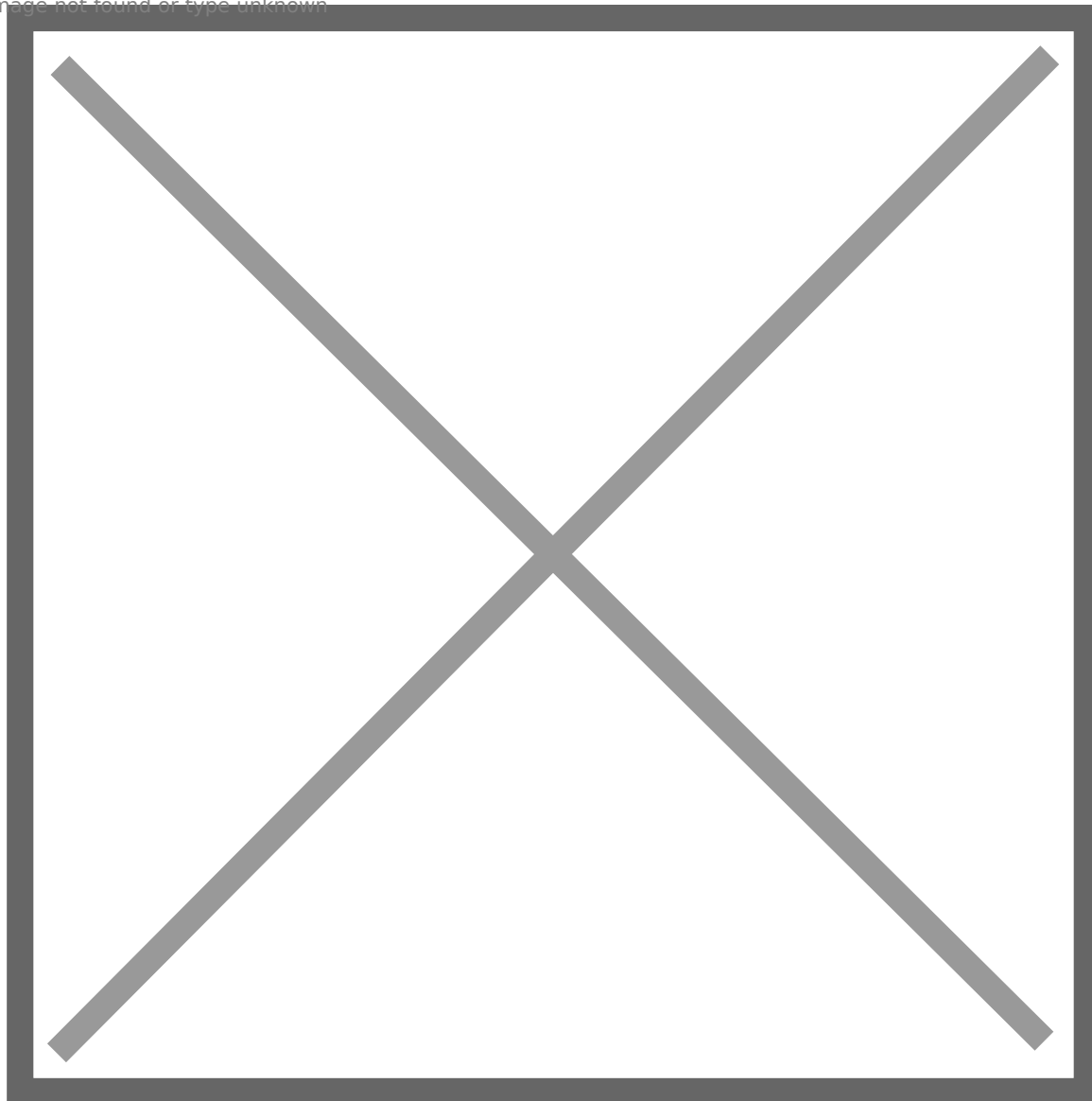


*Рисунок 5 — Внесение данных о компании.*

## Шаг 5.

Введите свои контактные данные.

Image not found or type unknown



*Рисунок 6 — Внесение контактных данных.*

## Шаг 6.

Прочитайте лицензионное соглашение программы Apple для разработчиков.

Установите флажок, подтверждающий, что вы его прочитали, затем нажмите «Продолжить». Убедитесь, что информация Apple ID, тип объекта и контактная информация верны, затем нажмите «Продолжить».

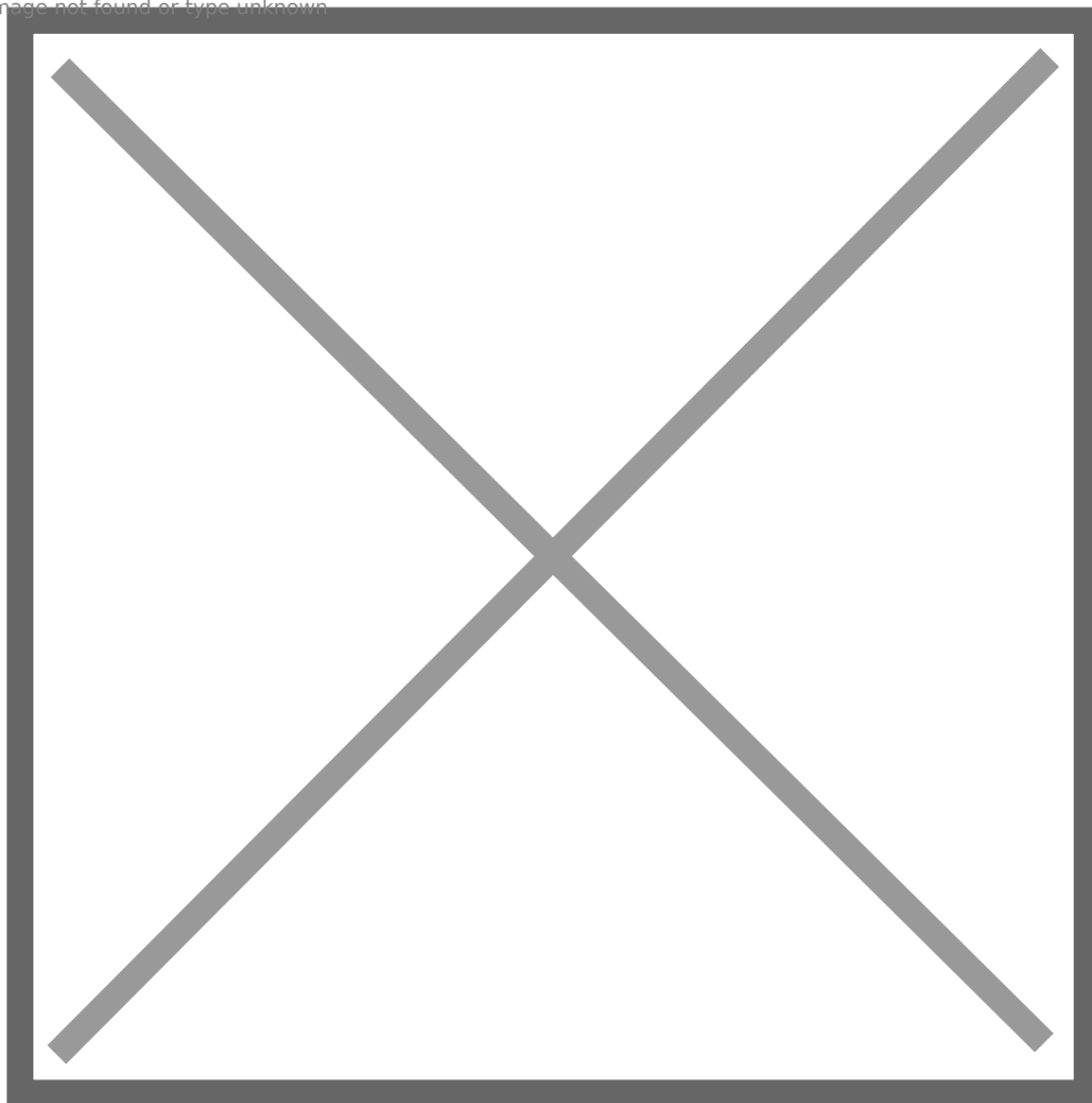
## Шаг 7.

Автоматическое продление не является обязательным.



Но если вы не хотите беспокоиться о возобновлении своего плана каждый год, не стесняйтесь ставить флажок. Затем нажмите «Купить», чтобы перейти к оплате за учетную запись разработчика.

Image not found or type unknown



*Рисунок 7 — Условия оплаты аккаунта.*

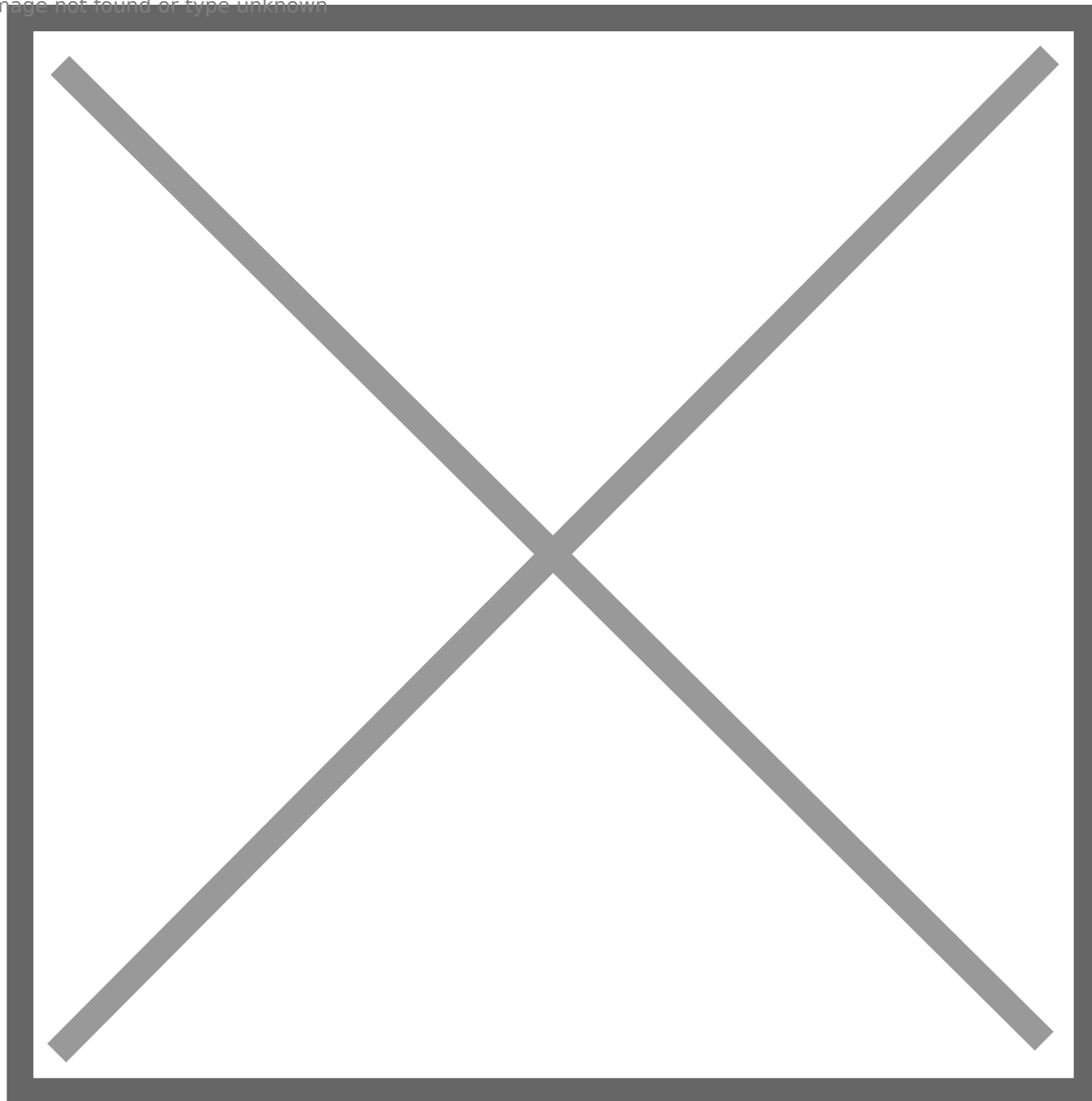
## Шаг 8.

На следующей странице войдите под своим Apple ID.

## Шаг 9.

Заполните платежную информацию и нажмите «Продолжить», чтобы завершить платеж.

Image not found or type unknown



*Рисунок 8 — Внесение платежных данных.*

## Шаг 10.

Завершите регистрацию.

В течение 24 часов Apple должна отправить вам электронное письмо, подтверждающее, что ваша учетная запись разработчика Apple была успешно создана.

## Шаг 11.

После завершения регистрации вам необходимо выдать доступ администратора к вашему аккаунту на почту [extdev@intersvyaz.net](mailto:extdev@intersvyaz.net). Для этого зайдите в личный кабинет и перейдите в раздел "Пользователи и доступ".

Маркетинг

Рисунок 10 — Добавление пользователя.

После этого введите данные пользователя, которого вы хотите добавить. Почта — [extdev@intersvyaz.net](mailto:extdev@intersvyaz.net). Роль — администратор.

The screenshot shows the 'App Store Connect' interface with a modal window titled 'Новый пользователь' (New User). The form includes fields for 'Имя' (Name), 'Фамилия' (Surname), and 'E-mail'. Below these are 'Роли' (Roles) with checkboxes for 'Администратор', 'Продажи', 'Менеджер приложения', 'Маркетинг', 'Финансы', 'Разработчик', and 'Поддержка пользователей'. A link 'Просмотреть права доступа' (View permissions) is present. The 'Дополнительные материалы' (Additional materials) section has checkboxes for 'Доступ к отчетам', 'Доступ к сертификатам, идентификаторам и профилям', 'Доступ к сертификату распространения с облачным управлением', 'Доступ к сертификату Developer ID с облачным управлением', and 'Создание приложений'. The 'Приложения' (Applications) section has a dropdown menu and a note: 'Выберите приложения, которые будут доступны данному пользователю (необязательно)'. At the bottom are 'Отменить' (Cancel) and 'Пригласить' (Invite) buttons. The background shows the 'Пользователи и доступ' (Users and Access) page with a list of users and a sidebar with navigation options like 'Владелец учетной записи', 'Администратор', 'Финансы', etc.

Рисунок 11 — Редактирование данных нового пользователя.

После ввода всех данных нажмите кнопку "Пригласить". Пользователь добавлен.

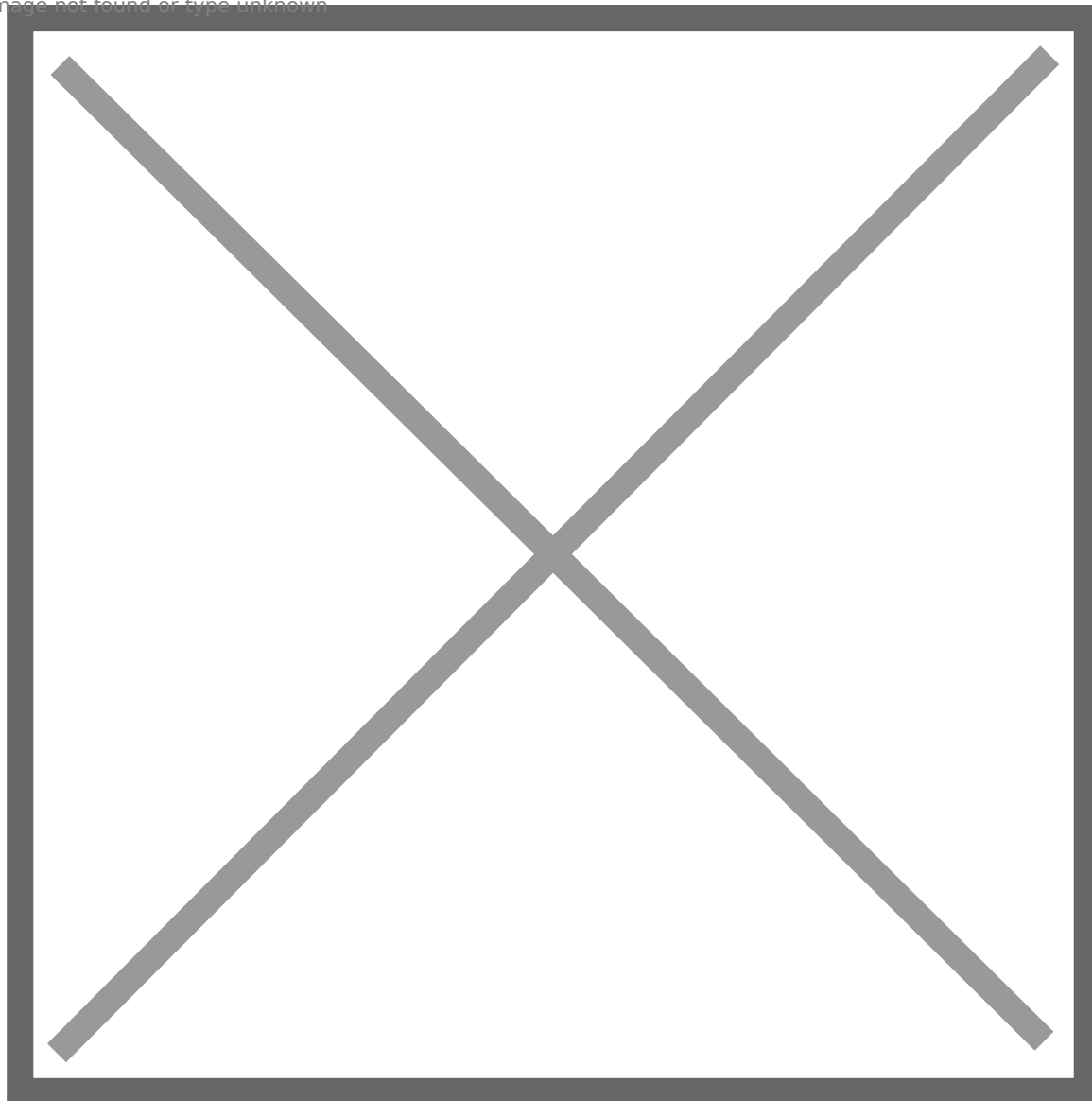
# Регистрация аккаунта разработчика в Play Market

Чтобы получить доступ к загрузке приложения, нужно зарегистрироваться в Google Play Console с помощью Google-аккаунта.

## Шаг 1. Создание Google-аккаунта

Перейдите по ссылке <https://accounts.google.com/> , нажмите «Создать аккаунт» и выберите, с какой целью регистрируете аккаунт: для себя или для бизнеса.

Image not found or type unknown

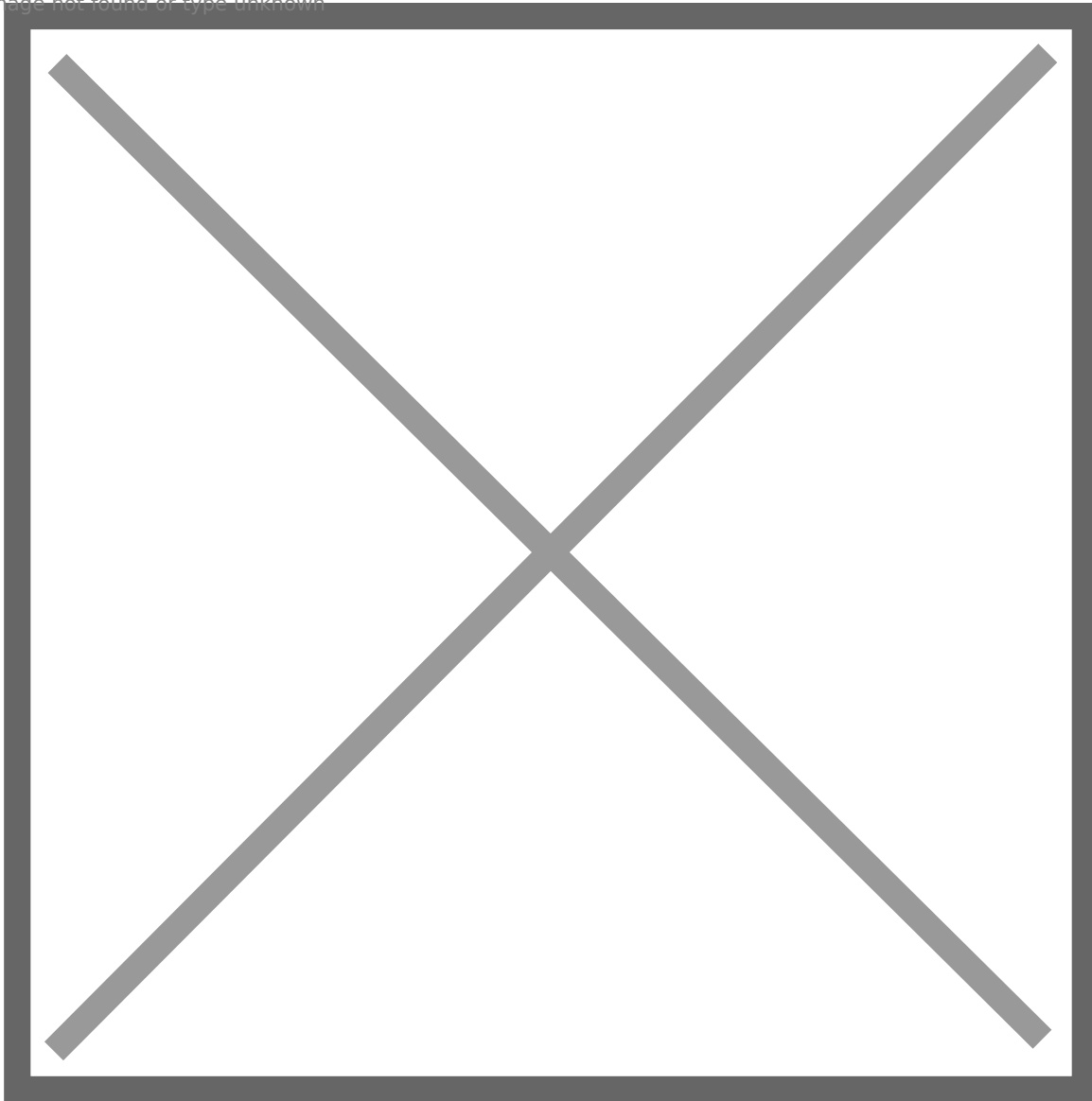


*Рисунок 1 — Создание google-аккаунта.*

Введите свой номер телефона и подтвердите его. Если вы ранее регистрировали аккаунт с помощью этого номера телефона, то Google может запретить его использовать. В таком случае легче всего использовать другой номер.

Заполните анкету и нажимайте кнопку «Далее».

Image not found or type unknown

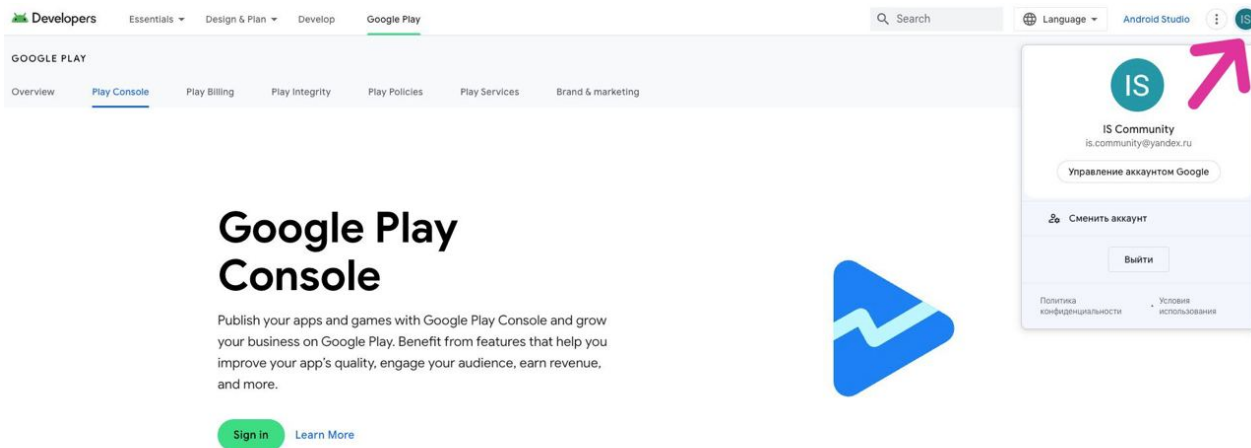


*Рисунок 2 — Заполнение контактных данных.*

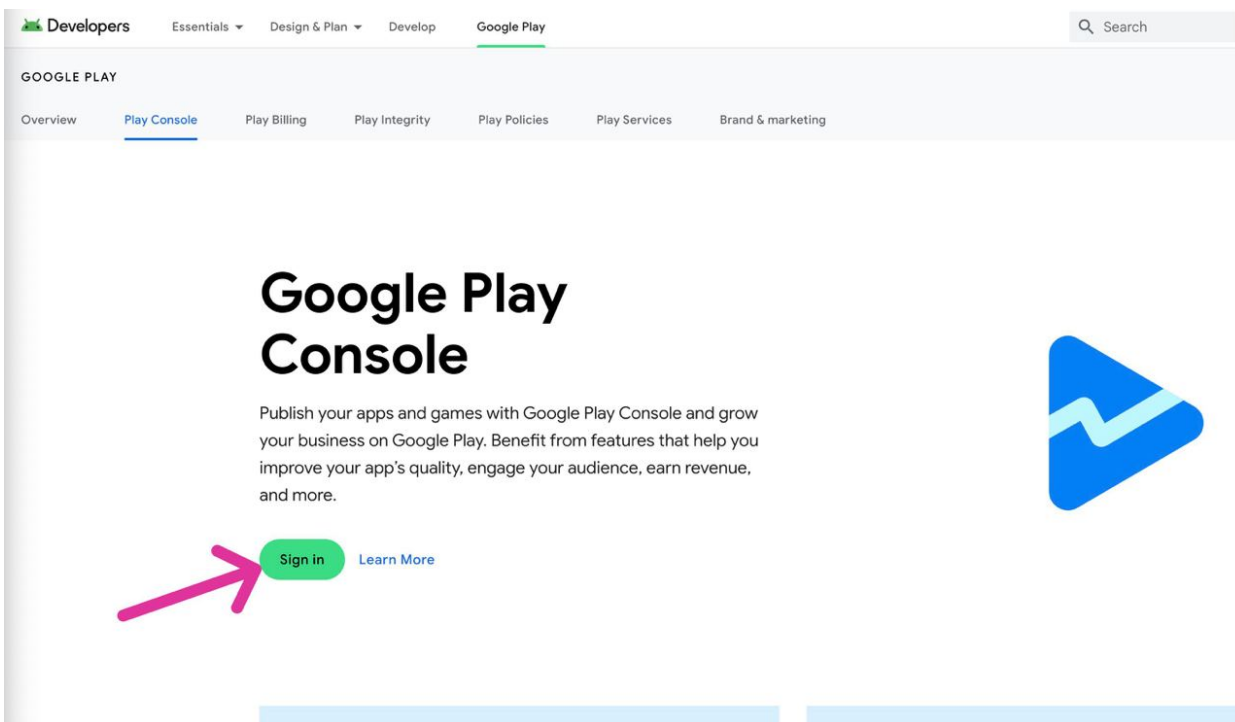
Примите пользовательское соглашение, и ваш аккаунт готов.  
Можно переходить по ссылке на Google Play Console

## Шаг 2. Регистрация в Google Play Console

1. Зайдите на сайт Google Play Console: <https://developer.android.com/distribute/console> и в правом верхнем углу выберите google-аккаунт, из-под которого будет создаваться аккаунт разработчика.



2. Нажмите зеленую кнопку Sign in.



3. Далее выберите тип аккаунта — для организации.



Создание аккаунта разработчика в Play Console

NikkoVerigin@gmail.com

Для чего нам эти сведения

Это нужно для того, чтобы мы могли проверить вашу контактную информацию. Кроме того, это поможет нам обеспечивать безопасность вашего аккаунта и улучшать свои сервисы. Выбор не повлияет на доступность функций и сервисов в Play Console, а также на доступ к программам для разработчиков Google Play.

Для начала выберите тип аккаунта

Для кого вы создадите аккаунт? Подробнее о том, какой тип аккаунта выбрать...

Для себя

Этот тип аккаунта предназначен для использования в личных целях. Он подойдет, например, для учебной деятельности или хобби. Зарегистрировав такой аккаунт, вы сможете приглашать в него других пользователей, а также получать доход в Google Play.

Начать →

Для организации

Этот тип аккаунта предназначен для организаций. Он подойдет для коммерческой, промышленной, профессиональной или государственной деятельности. В некоторых случаях для организаций требуется пройти процедуру подтверждения.

Начать →

Аккаунт разработчика будет принадлежать аккаунту Google, через который вы сейчас вошли в систему [NikkoVerigin@gmail.com]. Изменить принадлежность будет нельзя. Чтобы подключиться к уже имеющемуся аккаунту разработчика, запросите приглашение у администратора.

Сменить аккаунт

4. Примите пользовательское соглашение.

5. И переходите к оплате.

Регистрационный сбор составляет 25 долларов США и взимается только один раз. Его можно оплатить банковской картой следующих типов:

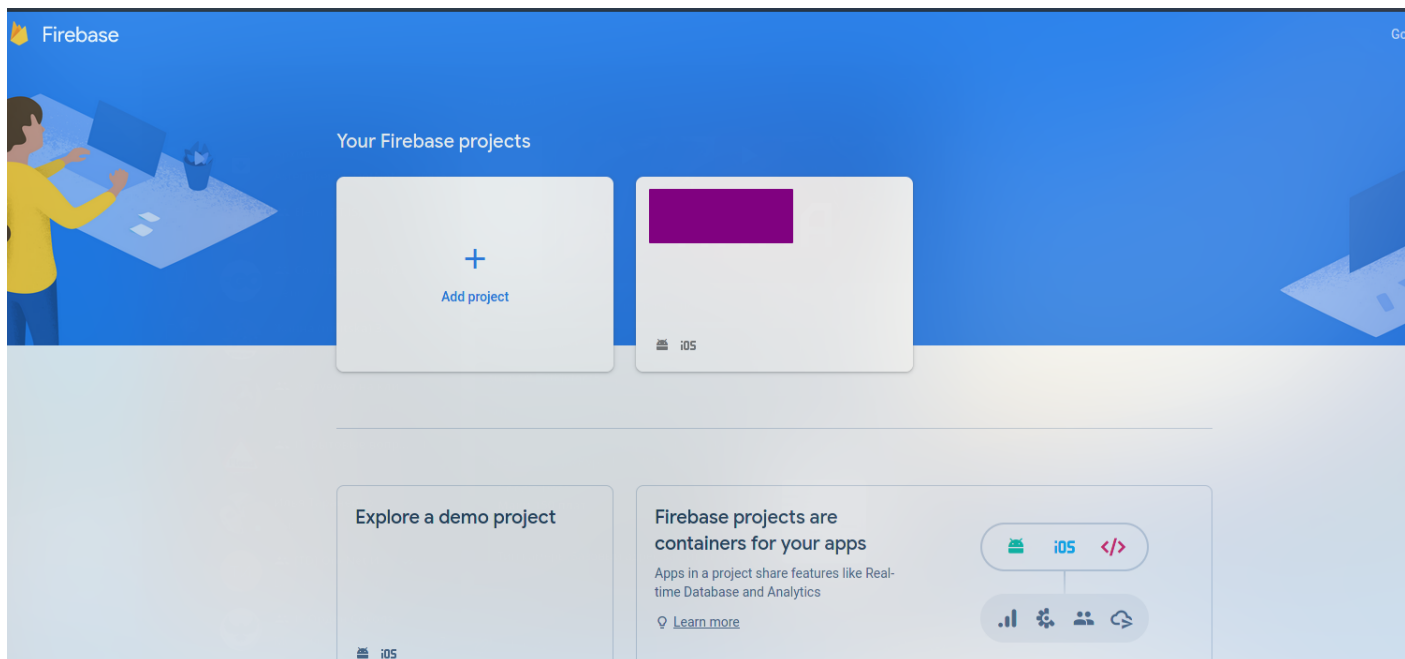
- MasterCard;
- Visa;
- American Express;
- Visa Electron (только за пределами США).

После оплаты у вас появится доступ к Google Play Console, и можно будет загружать приложение.

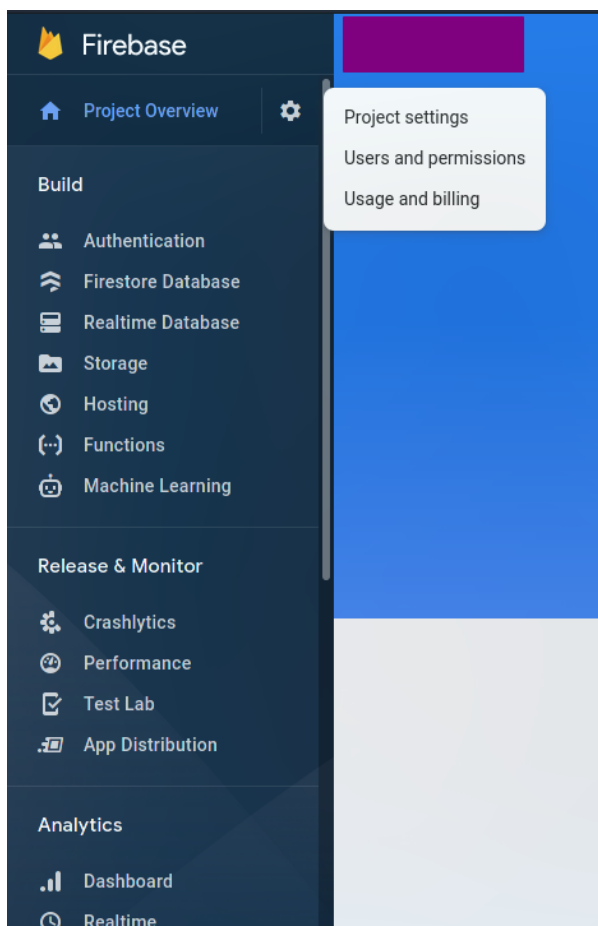
## Шаг 3. Предоставление доступа к аккаунту для публикации приложения

1. Зайдите на <https://console.firebase.google.com/> и авторизуйтесь. Нажмите кнопку "Create project". Далее введите название проекта на английском языке и нажмите "Continue". Затем можно будет подключить Google Analytics или пропустить этот шаг (это можно будет сделать позднее).

2. Зайдите на <https://console.firebase.google.com/> и выберите свой проект.



3. Выберите в настройках пункт **Users and permissions**



4. Нажмите **Add Member** и добавьте доступ **Owner** адресу [extdev@intersvyaz.net](mailto:extdev@intersvyaz.net)



Search members

Add member

Member ↑

Roles

Email address(es)

intersvyaz.deploy@gmail.com

Role(s)

Owner



Enter at least one email address

Cancel

Add member