Регистрация аккаунтов разработчика в маркетах

- Регистрация аккаунта разработчика в AppStore
- Регистрация аккаунта разработчика в Play Market

Регистрация аккаунта разработчика в AppStore

Перед тем, как приступить к регистрации аккаунта разработчика Apple, убедитесь в следующем:

1. У вас есть техника Apple. Apple теперь требует, чтобы все, участвующие в их программе для разработчиков, владели устройством iOS, поэтому если у вас его еще нет, вам нужно будет его купить. Она понадобится на время регистрации, дальше можно будет пользоваться любыми браузерами, в том числе на ПК под Windows и телефонах на Android.
2. У вас есть Apple ID и:

- Вы помните пароль
- Вы помните все ответы на проверочные вопросы
- У вас есть доступ к номеру телефона, к которому привязан Apple ID

3. У вас есть D-U-N-S (инструкция по его получению — в Шаге 4).

Шаг 1.

Перейдите на https://developer.apple.com/programs/enroll/ и нажмите «Начать регистрацию».

webp

Рисунок 1 — Регистрация аккаунта разработчика.

Шаг 2.

Войдите, используя существующий Apple ID. Если у вас нет Apple ID, нажмите «Создать Apple ID», чтобы создать его.

webp

Рисунок 2 — Вход с использованием Apple ID.

Шаг 3.

Подтвердите вход в аккаунт, введя код проверки, который придет на ваше iOS- или macOS-устройство

webp

Рисунок 3 — Подтверждение аккаунта.

Шаг 4.

Убедитесь, что ваш адрес электронной почты, имя и страна указаны правильно, затем выберите один из вариантов в раскрывающемся списке «Тип объекта».

> Чтобы приложение корректно работало и обновлялось, необходим аккаунт разработчика, **зарегистрированный на юридическое лицо**.

В приложениях, опубликованных в учетных записях разработчиков компании/организации, будет отображаться название компании, введенное в учетной записи разработчика iOS. Если ваше приложение зарегистрировано в вашей компании, вам необходимо зарегистрировать учетную запись разработчика компании/организации под названием вашей компании.

Для регистрации аккаунта разработчика в выпадающем списке необходимо выбрать **Company/Organization**. К данному типу относятся юридически признанные компании с номерами D.U.N.S. и Bradstreet. Это позволит создавать и управлять несколькими именами пользователей с различными возможностями для каждого входа. Также такой тип аккаунта необходим, если разрабатывается приложение WebView, такое, как делает APPVERTER.

94eebc39-036e-de0e-8191-748af13e63d2

Рисунок 4 — Выбор типа аккаунта разработчика.

> Номер D.U.N.S. вашей компании вы можете посмотреть здесь.

> Если у вас еще нет номера D.U.N.S, его можно получить бесплатно на этой странице.

Получив номер D.U.N.S, вы можете предоставить его Apple во время регистрации в Apple:

29f81a43-a7d0-554c-df0a-ac2c6e80ff4b

Рисунок 5 — Внесение данных о компании.

Шаг 5.

Введите свои контактные данные.

41e4a01f-192c-6ac1-ce7a-ea29a7bf0826

Рисунок 6 — Внесение контактных данных.

Шаг 6.

Прочитайте лицензионное соглашение программы Apple для разработчиков.

Установите флажок, подтверждающий, что вы его прочитали, затем нажмите «Продолжить». Убедитесь, что информация Apple ID, тип объекта и контактная информация верны, затем нажмите «Продолжить».

Шаг 7.

Автоматическое продление не является обязательным.

Но если вы не хотите беспокоиться о возобновлении своего плана каждый год, не стесняйтесь ставить флажок. Затем нажмите «Купить», чтобы перейти к оплате за учетную запись разработчика.

aaaaab17-dd9d-6485-9ee6-b99f651a3724

Рисунок 7 — Условия оплаты аккаунта.

Шаг 8.

На следующей странице войдите под своим Apple ID.

Шаг 9.

Заполните платежную информацию и нажмите «Продолжить», чтобы завершить платеж.

fc14428c-9ace-6667-059a-15b2a2c458a1

Рисунок 8 — Внесение платежных данных.

Шаг 10.

Завершите регистрацию.
В течение 24 часов Apple должна отправить вам электронное письмо, подтверждающее, что ваша учетная запись разработчика Apple была успешно создана.

Шаг 11.

После завершения регистрации вам необходимо выдать доступ администратора к вашему аккаунту на почту extdev@intersvyaz.net. Для этого зайдите в личный кабинет и перейдите в раздел "Пользователи и доступ".

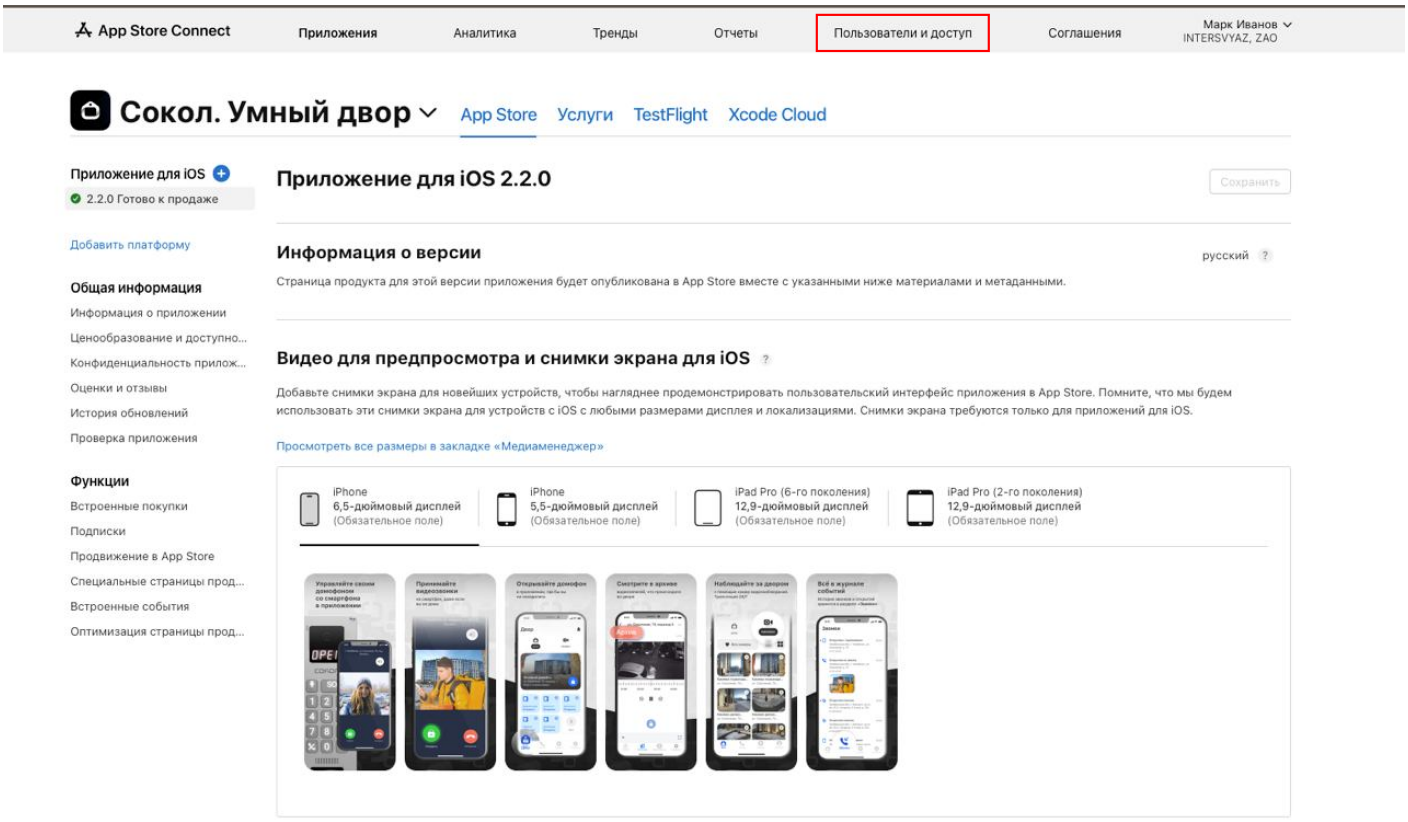


Рисунок 9 — Кабинет разработчика.

Нажмите иконку "Плюс".

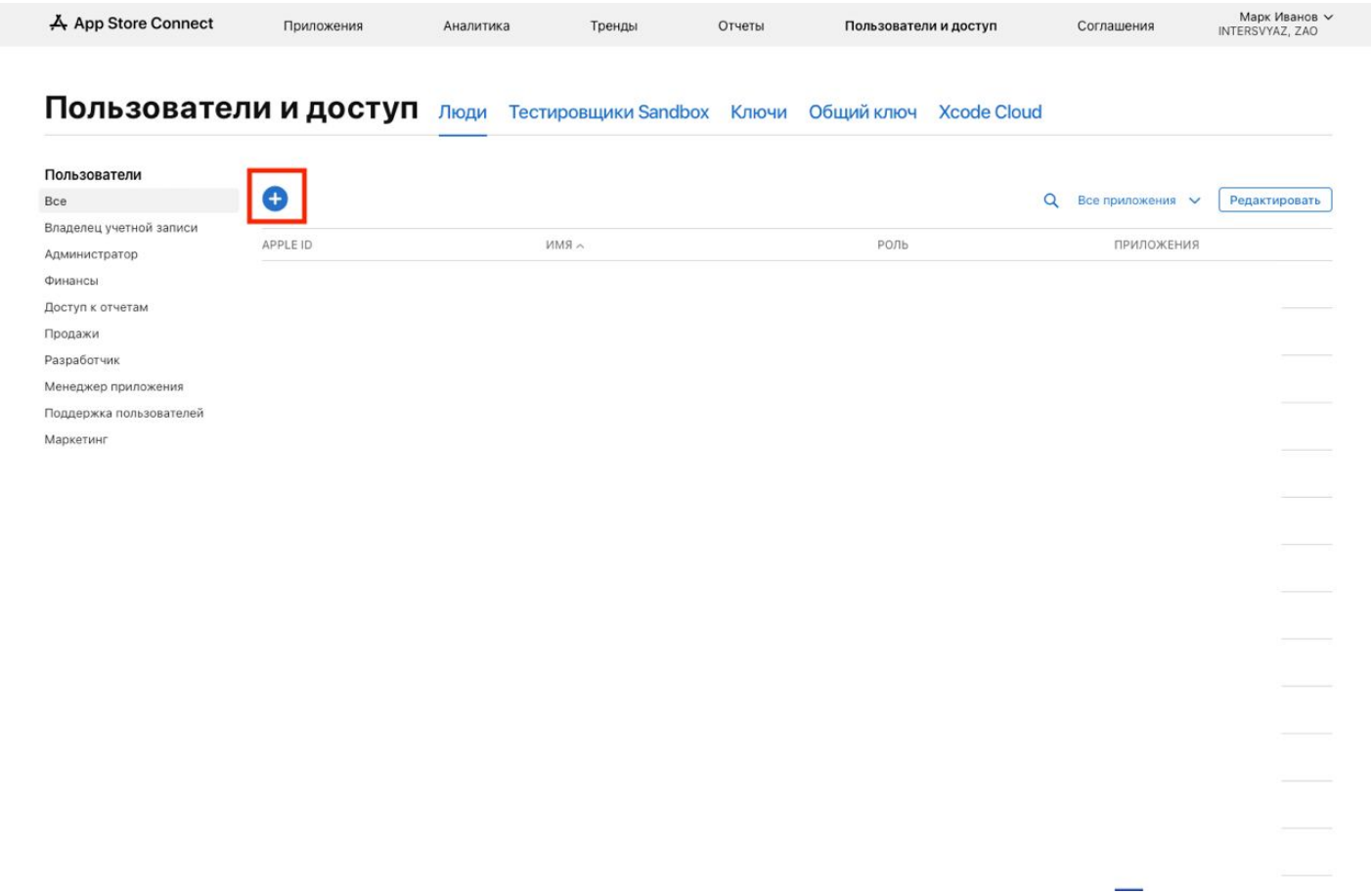


Рисунок 10 — Добавление пользователя.

После этого введите данные пользователя, которого вы хотите добавить. Почта — extdev@intersvyaz.net. Роль — администратор.

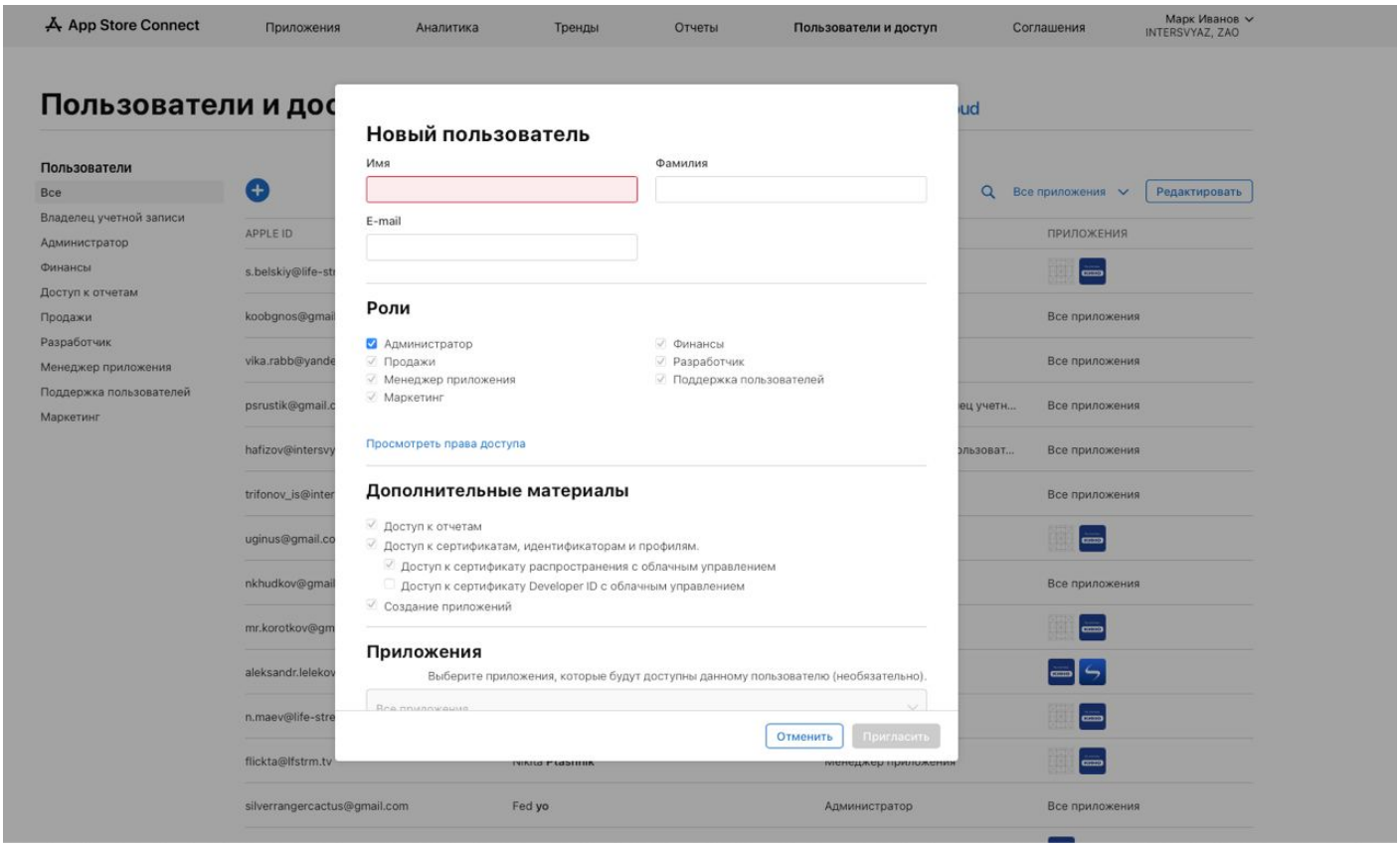


Рисунок 11 — Редактирование данных нового пользователя.

После ввода всех данных нажмите кнопку "Пригласить". Пользователь добавлен.

Регистрация аккаунта разработчика в Play Market

> Чтобы получить доступ к загрузке приложения, нужно зарегистрироваться в Google Play Console с помощью Google-аккаунта.

Шаг 1. Создание Google-аккаунта

Перейдите по ссылке https://accounts.google.com/ , нажмите «Создать аккаунт» и выберите, с какой целью регистрируете аккаунт: для себя или для бизнеса.

webp

Рисунок 1 — Создание google-аккаунта.

Введите свой номер телефона и подтвердите его. Если вы ранее регистрировали аккаунт с помощью этого номера телефона, то Google может запретить его использовать.
В таком случае легче всего использовать другой номер.

Заполните анкету и нажимайте кнопку «Далее».

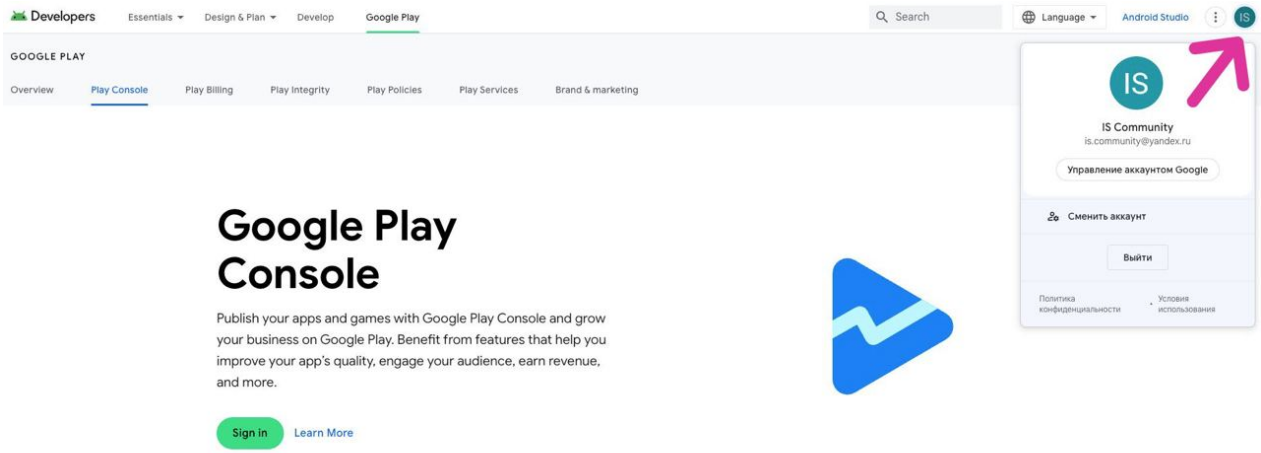
webp

Рисунок 2 — Заполнение контактных данных.

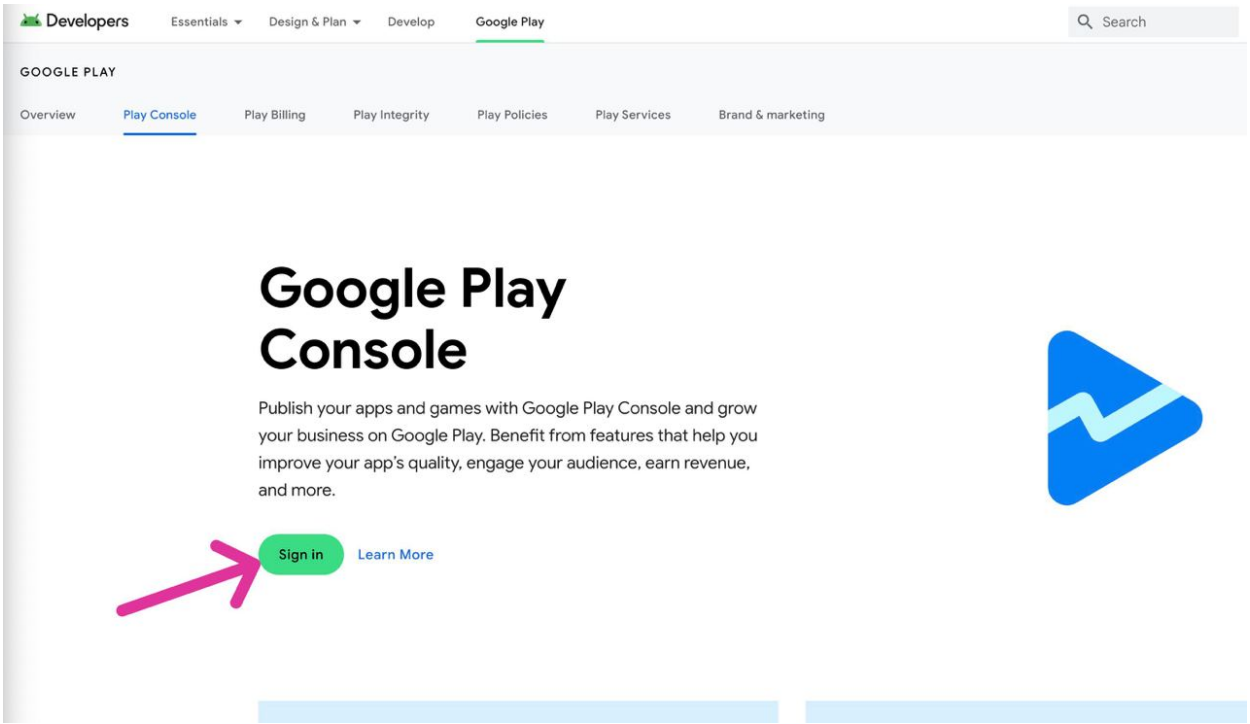
Примите пользовательское соглашение, и ваш аккаунт готов.
Можно переходить по ссылке на Google Play Console

Шаг 2. Регистрация в Google Play Console

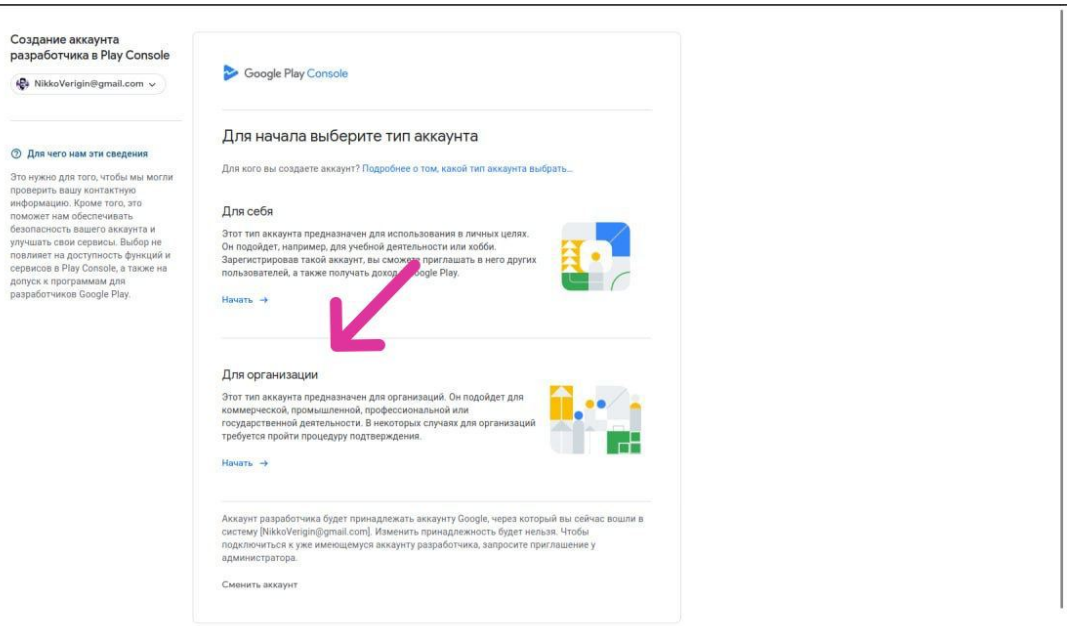
1. Зайдите на сайт Google Play Console: https://developer.android.com/distribute/console и в правом верхнем углу выберите google-аккаунт, из-под которого будет создаваться аккаунт разработчика.



2. Нажмите зеленую кнопку Sign in.



3. Далее выберите тип аккаунта — для организации.



4. Примите пользовательское соглашение.

5. И переходите к оплате.

Регистрационный сбор составляет 25 долларов США и взимается только один раз. Его можно оплатить банковской картой следующих типов:

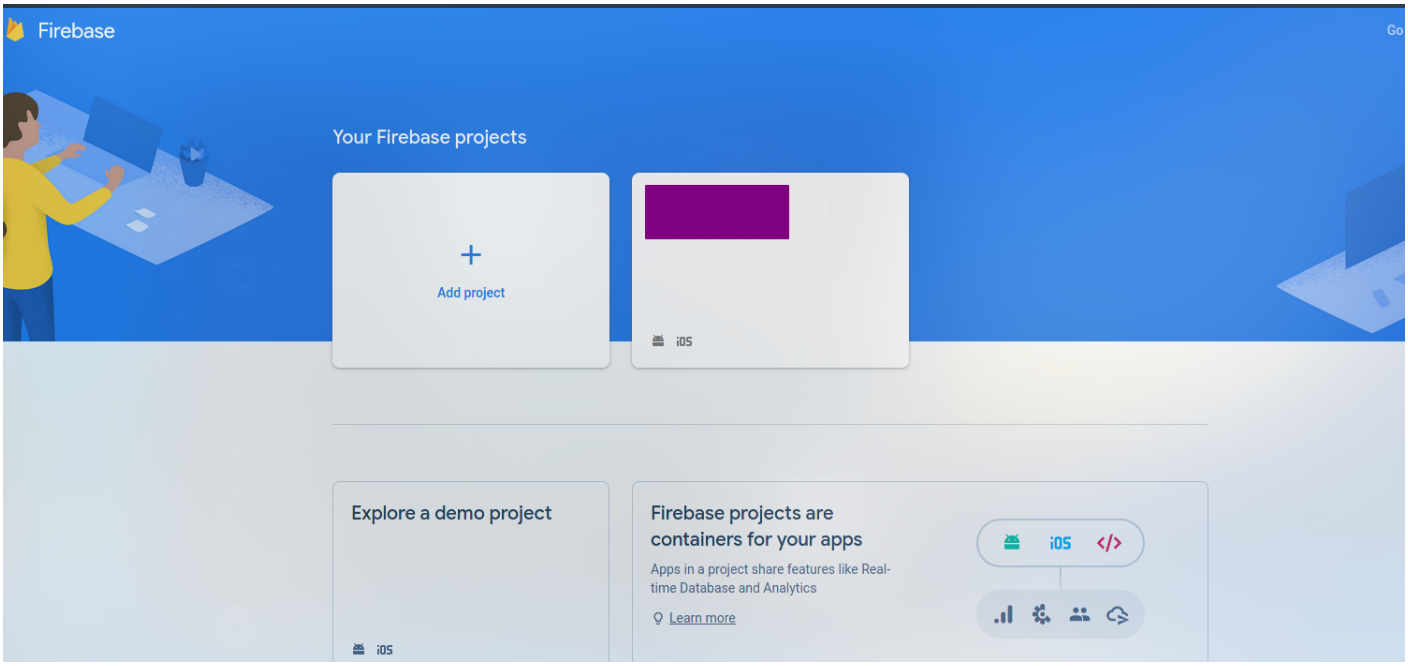
- MasterCard;
- Visa;
- American Express;
- Visa Electron (только за пределами США).

После оплаты у вас появится доступ к Google Play Console, и можно будет загружать приложение.

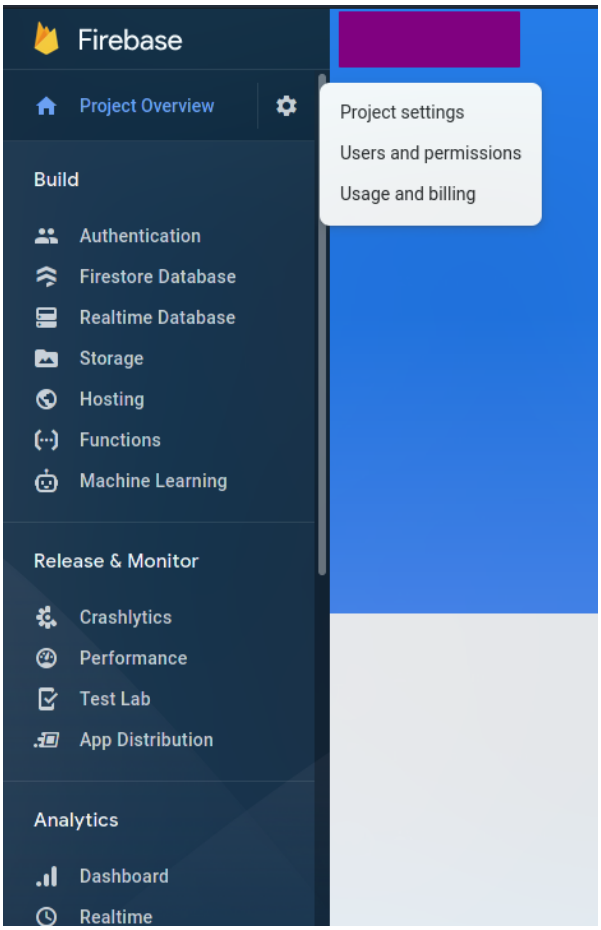
Шаг 3. Предоставление доступа к аккаунту для публикации приложения

1. Зайдите на https://console.firebase.google.com/ и авторизуйтесь. Нажмите кнопку "Create project". Далее введите название проекта на английском языке и нажмите "Continue". Затем можно будет подключить Google Analitycs или пропустить этот шаг (это можно будет сделать позднее).

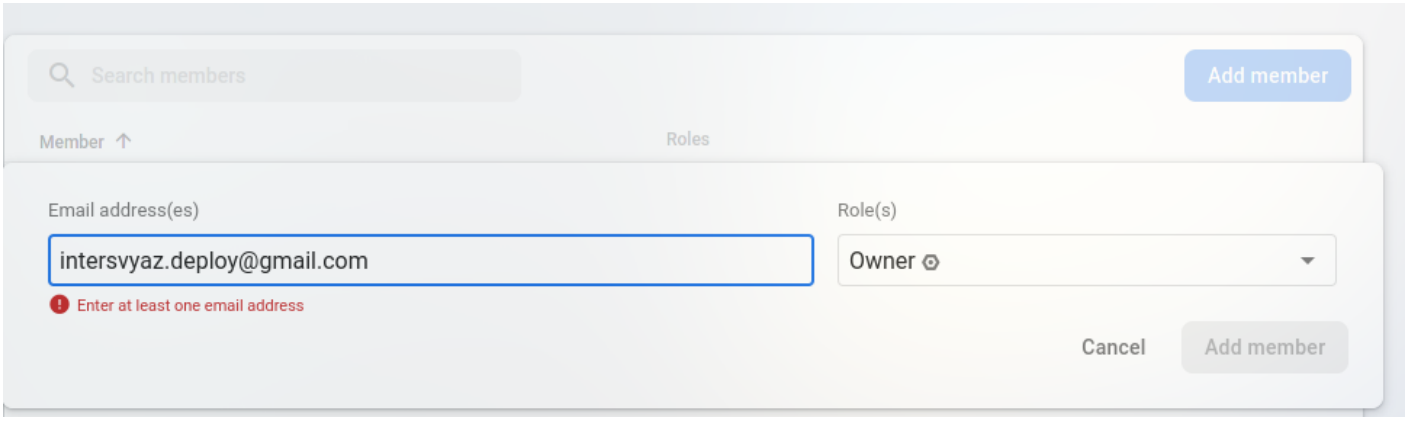
2. Зайдите на https://console.firebase.google.com/ и выберите свой проект.



3. Выберите в настройках пункт **Users and permissions**



4. Нажмите **Add Member** и добавьте доступ **Owner** адресу extdev@intersvyaz.net


Search members
Add member
Member
Roles
Email address(es)
Role(s)
intersvyaz.deploy@gmail.com
Owner
Enter at least one email address
Cancel
Add member